



KREOS®

EarMouldDesigner



EarMouldDesigner est un logiciel de modélisation unique qui peut modifier des modèles d'oreille 3D, modélisées par un scanner 3D. Les modèles 3D conçus dans EarMouldDesigner sont prêts à être fabriqués automatiquement sur une imprimante 3D.

EarMouldDesigner est caractérisé par un apprentissage très rapide, la facilité d'utilisation, la flexibilité offerte et la vitesse de traitement.



Points importants

Interface intuitive - le logiciel offre des Fenêtres graphiques et une interface personnalisée pour la modélisation des prothèses



KREOS

audio. L'opérateur est guidé dans toutes les étapes du processus de production.

Automatisation - la plupart des fonctions peuvent être automatisées par le système. La modélisation de certaines parties de prothèses, peut être appliquée à d'autres prothèses.

Très facile d'utilisation - seule une connaissance informatique de base est exigée pour utiliser le logiciel. L'opérateur a la possibilité de revenir en arrière dans le processus de conception. Le logiciel modifie le modèle en conséquence, en temps réel.

Flexibilité - EarMouldDesigner, peut modéliser la plupart des tailles et des types de prothèses auditives, puisque l'oreille entière est modélisée. Il n'y a aucun besoin de pré-sculpter le modèle d'oreille avant de scanner.

Personnalisation - le programme vous donne la possibilité de définir vos propres modèles de prothèses, qui peuvent être automatiquement appliqués à n'importe quel nouveau modèle de prothèses.

Modelage double - EarMouldDesigner traite vos prothèses en binômes : la modélisation d'une modification d'un côté peut automatiquement être transférée à l'autre, ce qui réduit considérablement le temps de modélisation et assure une cohérence de la solution.

Productivité - le processus de modélisation entier peut être achevé en quelques minutes. La réduction des coûts de main-d'œuvre est ainsi rendue possible, comparé aux autres méthodes de production.

Options d'exposition - pour une conception optimale et une apparence parfaite, la prothèse auditive peut être visualisée à l'intérieur de l'oreille du patient.

Traitement immédiat - toutes les opérations de modélisation sont exécutées en temps réel sur l'écran. Les résultats peuvent être évalués immédiatement.

Protection Auditive –

Moules pour Impression 3D – cette fonction permet de sortir en 3D sur une imprimante 3D directement

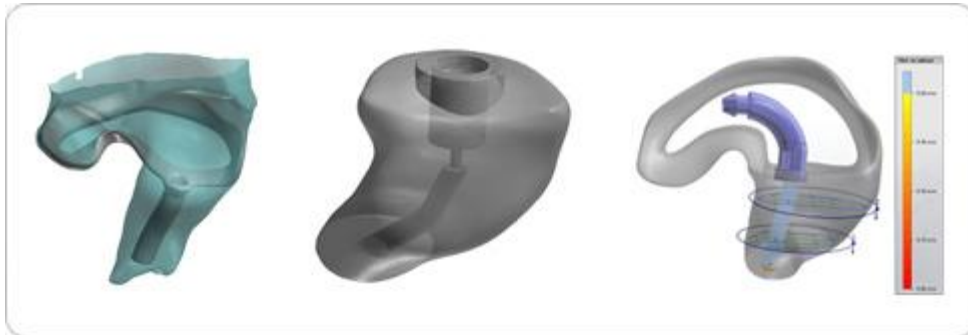


Caractéristiques

Ajoutez/enlevez de la matière, sur la surface de la prothèse modélisée.

Modélisation à partir de modèles : vous pouvez prédéterminer vos prothèses. Des styles peuvent être appliqués au modèle. L'utilisateur peut facilement modifier ses prothèses pour adapter l'impression d'une façon optimale. Des styles de prothèses sont disponibles, ils incluent : squelette, coque semi-squelettique, coque pleine, taillée, serrure de spirale, serrure de canal, canal, etc...

Prothèses auditives personnalisées : normales, arrondies, etc...



Configuration minimum recommandée

Pentium P4 1.8GHz processeur avec RAM de 512Mo et adaptateur graphique GeForce4.